Créer le modèle de données d'une application de livraison de menus d'un restaurant

Le chef du restaurant propose sur l'application un menu du jour composé de différents articles : entrée, plat, dessert, boisson... (une entrée de chaque type par jour saisie par le restaurateur)

Des livreurs collectent le matin un certain nombre d'articles : par exemple X articles pour un livreur, Y articles pour un autre.

Des utilisateurs peuvent commander sur l'application : une commande se créée avec les articles commandés et un livreur est rattaché à la commande.